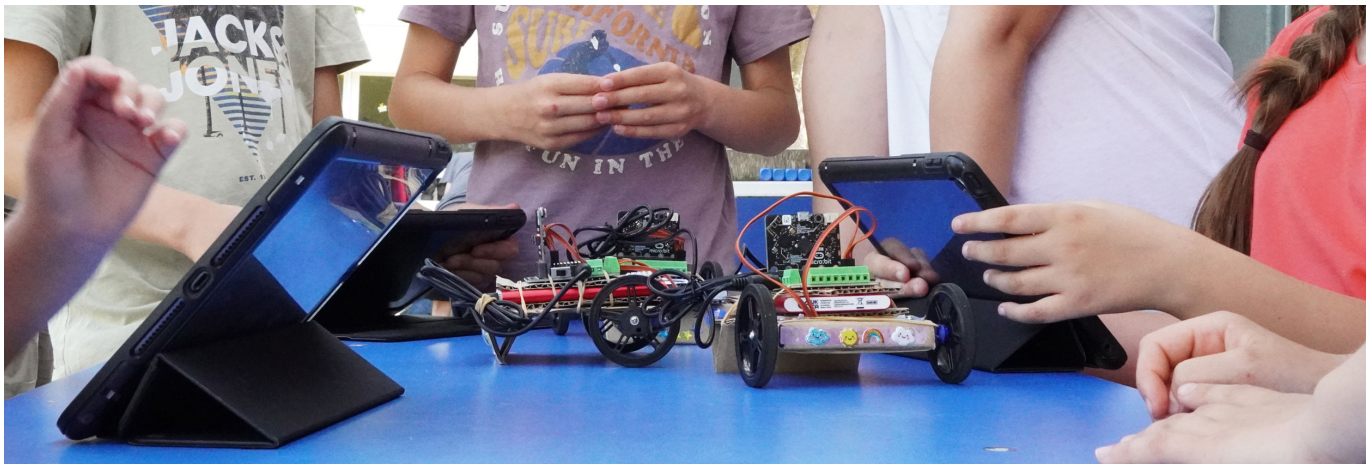
Let’s plAIy! - Spielerisches die Welt des Codens entdecken



Unsere Mission

Unsere Kinder werden durch digitale Technologien geprägt, aber es fehlt ihnen oft die nötige Medienkompetenz, um zu gestalten und nicht ausgeliefert zu sein. Schulen stehen durch die rasante technische Entwicklung und aktuellen Personaldefizite unter Druck. Chancen fachübergreifender Lernformate, die auch mehr Mädchen für IKT begeistern können, werden wenig genutzt. Außerdem bilden viele Medienbildungs- und Informatik-Angebote das breite Spektrum realer IKT-Anwendungen in verschiedenen Branchen kaum ab.

Deshalb wollen wir praxisnahe außerschulische Lernorte und Angebote schaffen, die

1. sowohl die **Faszination** als auch die nötigen Kompetenzen anhand **realer IT-Anwendungsfelder unserer Netzwerkpartner** vermitteln,
2. zum eigenen **Ausprobieren** sowie **Programmieren** in **sinnstiftenden Kontexten** anregen,
3. die **fächerübergreifende Schulung** weiterer Workshop-Trainer:innen ermöglichen,
4. durch die Einbindung regionaler dritter Orte wie Jugendzentren auch **unterrepräsentierte Zielgruppen** ansprechen, und
5. den Blick auf die **Unternehmerseite** richten, um nachhaltige Kooperationen zur **Fachkräftesicherung** durch innovative Formate der Nachwuchsförderung aufzubauen.

Dabei erforschen die Schülerinnen und Schüler in außerschulischen Workshop-Reihen aktuelle Themen der Informatik in praxisrelevanten Anwendungsfeldern, gemeinsam mit den entsprechenden Expert:innen. Dies ist unser Konzept eines agilen, mobilen, verteilten und vernetzten Schülerlabors.

Let's plAIy! - der Hintergrund und wie es entstanden ist!

Workshop Anleitungen

Name	Materialien	Anleitung als PDF	Impressionen
RC Robocar	Pappauto	Workshop Pappauto mit Fernsteuerung	
Crash Alarm		Workshop Ultraschall-Abstandswarner	
Smart Gießen		Workshop Pflanzenbewässerung	
Reaktionstest		Workshop Reaktionstest	
Plaiy Watch		Workshop Schere-Stein-Papier	
Show Spinner 360		Workshop Show Spinner 360	

Unsere Praxispartner

- LINEG WasserKlasse
- Jalasca GmbH
- RF Frontend GmbH
- AI.Land / Landhouz GmbH

- Stadt Moers (Projektpartnerin)
- Jugend hackt Lab Moers
- Code For Niederrhein

- Georg-Forster-Gymnasium Kamp-Lintfort

Kofinanziert von der Europäischen Union

Ministerium für Wirtschaft, Industrie, Klimaschutz und Energie des Landes Nordrhein-Westfalen

From:
https://wiki.eolab.de/ - **HSRW EOLab Wiki**

Permanent link:
https://wiki.eolab.de/doku.php?id=lets_plaiy:start

Last update: **2026/08/25 14:59**