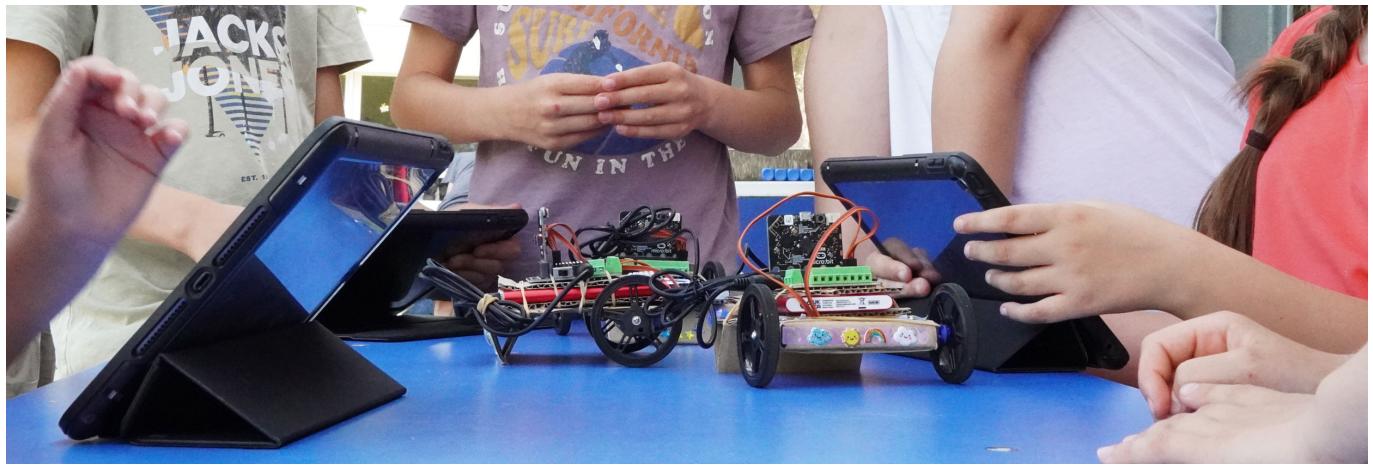




Let's plAly! - Spielerisches die Welt des Codens entdecken



Unsere Mission

Unsere Kinder werden durch digitale Technologien geprägt, aber es fehlt ihnen oft die nötige Medienkompetenz, um zu gestalten und nicht ausgeliefert zu sein. Schulen stehen durch die rasante technische Entwicklung und aktuellen Personaldefizite unter Druck. Chancen fachübergreifender Lernformate, die auch mehr Mädchen für IKT begeistern können, werden wenig genutzt. Außerdem bilden viele Medienbildungs- und Informatik-Angebote das breite Spektrum realer IKT-Anwendungen in verschiedenen Branchen kaum ab.

Deshalb wollen wir praxisnahe außerschulische Lernorte und Angebote schaffen, die

1. sowohl die **Faszination** als auch die nötigen Kompetenzen anhand **realer IT-Anwendungsfelder** unserer **Netzwerkpartner** vermitteln,
2. zum eigenen **Ausprobieren** sowie **Programmieren** in **sinnstiftenden Kontexten** anregen,
3. die **fächerübergreifende Schulung** weiterer Workshop-Trainer:innen ermöglichen,
4. durch die Einbindung regionaler dritter Orte wie Jugendzentren auch **unterrepräsentierte Zielgruppen** ansprechen, und
5. den Blick auf die **Unternehmerseite** richten, um nachhaltige Kooperationen zur **Fachkräfte sicherung** durch innovative Formate der Nachwuchsförderung aufzubauen.

Dabei erforschen die Schülerinnen und Schüler in außerschulischen Workshop-Reihen aktuelle Themen der Informatik in praxisrelevanten Anwendungsfeldern, gemeinsam mit den entsprechenden Expert:innen. Dies ist unser Konzept eines agilen, mobilen, verteilten und vernetzten Schülerlabors.

Workshop Anleitungen

| Name | Materialien | Anleitung als PDF | Impressionen |
|---------------|--------------------------|---|--------------|
| RC Robocar | Pappauto | Workshop Pappauto mit Fernsteuerung | |
| Crash Alarm | | Workshop Ultraschall-Abstandswarner | |
| Smart Gießen | | Workshop Pflanzenbewässerung | |
| Reaktionstest | | Workshop Reaktionstest | |
| Plaiy Watch | | Workshop Schere-Stein-Papier | |

Links

- [Hintergrund](#)

Praxispartner

- [LINEG WasserKlasse](#)
- [Jalasca GmbH](#)
- [RF Frontend GmbH](#)
- [AI.Land / Landhouz GmbH](#)
- [Stadt Moers \(Projektpartnerin\)](#)
- [Jugend hackt Lab Moers](#)
- [Code For Niederrhein](#)
- [Georg-Forster-Gymnasium Kamp-Lintfort](#)



**Kofinanziert von der
Europäischen Union**

Ministerium für Wirtschaft,
Industrie, Klimaschutz und Energie
des Landes Nordrhein-Westfalen



From:
<https://wiki.eolab.de/> - **HSRW EOLab Wiki**

Permanent link:
https://wiki.eolab.de/doku.php?id=lets_plaiy:start&rev=1754571777

Last update: **2025/08/07 15:02**

